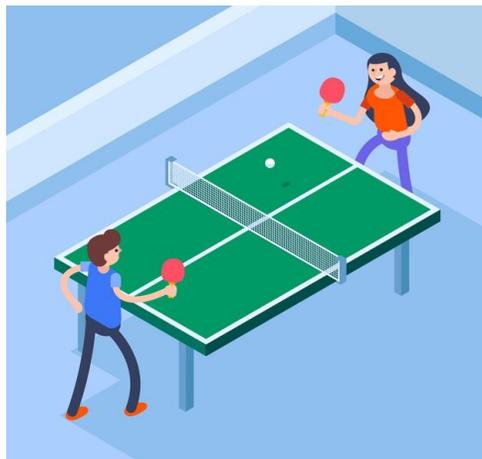


SVILUPPI DOPO L'INTERVENTO AVVERSARIO



Dichiarazioni obbligate, dichiarazioni libere

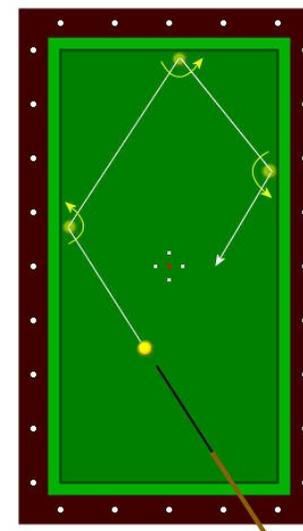


Il dialogo dichiarativo è un po' come una partita di ping-pong in cui i due giocatori si lanciano a vicenda la palla....



Un intervento degli avversari provoca un «effetto sponda» ...

... perché crea automaticamente una situazione in cui “l'ultima parola” spetta a chi è seduto alla sua destra



Dichiarazioni obbligate, dichiarazioni libere



S	O	N	E
1♦	Pass	?	

Sud potrebbe avere 20 punti ed è questo il motivo per cui Nord anche con 5 ha il compito di “tenere aperto”

MA SE

S	O	N	E
1♦	1♥	?	

Adesso non è più necessario che Nord liciti perché l'intervento di Ovest consente a Sud se ne ha motivo di rientrare in dichiarazione



Se Nord fornisce una qualsiasi dichiarazione lo fa “liberamente”



Una dichiarazione fornita liberamente in assenza di «obblighi» mostra sempre una mano con requisiti NON MINIMI

L' intervento modifica le risposte



A seguito dell'intervento del secondo di mano le dichiarazioni del Rispondente subiscono delle modifiche

non è più "necessario" parlare con 4-5 punti → con mani nulle:



**i "senza" non sono più una risposta d'obbligo ma proposta di contratto
CON FERMO nel colore avversario**

qualunque colore nuovo è almeno quinto

sono disponibili due nuove dichiarazioni



Gli appoggi rimangono uguali come se l'intervento non ci fosse stato

Dopo l'intervento di Contro



Con il Contro l'avversario propone di aggiudicarsi un contratto sulla sua linea



L'avversario ha contratto l'apertura del mio compagno ... con i miei 11+ punti ...

Informiamo subito il compagno che il contratto deve essere nostro

Se gli avversari si aggiudicheranno il contratto saranno Contrati



Il Surcontro è l'unica dichiarazione forte e mostra 11+ punti in qualunque tipo di mano

Dopo l'intervento di Contro



L'Avversario ha contratto ed io ho meno di 11 punti ma ho un buon colore di 5-6 carte ...

Dichiariamo il nostro colore a livello



Un nuovo colore NON E' FORZANTE

Non può essere quarto perché stiamo proponendo un colore nel quale l'avversario è disponibile a giocare



Dopo l'intervento di Contro



L'Avversario ha contratto ed io
ho meno di 11 punti ...
ma posso appoggiare il colore
del mio compagno



**Diamo l'appoggio come se l'intervento
non fosse avvenuto**

Gli appoggi mantengono gli stessi criteri



L'Avversario ha contratto ed io
ho meno di 11 punti ...
ma ho i fermi nei colori
«promessi» dall'avversario

Dichiariamo 1 NT convinti di fare almeno 7 prese



Dopo l'intervento di Contro



Esempi:

In tutti gli altri casi diremo PASSO



S	O	N	E
1♥	X	?	

♠ AJ54 ♥ K6 ♦ Q52 ♣ Q532



♠ K9 ♥ J7 ♦ AQ5 ♣ KQJ1064



♠ 74 ♥ J8 ♦ 1074 ♣ KQ10954



♠ AJ8 ♥ 86 ♦ Q102 ♣ J1054



Dopo l'intervento a colore



Dopo un intervento a colore un nuovo colore è necessariamente quinto ... come posso trovare il fit in un mio colore quarto?



**Dopo l'intervento avversario a colore:
un colore nuovo è QUINTO FORZANTE mentre
Contro cerca i fit 4-4 e chiede all'Apertore di dichiarare**

Dopo l'intervento a colore



S	O	N	E
1♦	1♠	X	

S	O	N	E
1♥	2♣	X	

Nord sta dicendo: “cerco fit nei colori che rimangono”

Il Contro promette 8+ punti (senza limite superiore) e mostra «Licita impedita» e chiede all'Apertore di dichiarare altri colori o se possibile i Senza

Maggiore è il punteggio posseduto minore è la necessità di reale lunghezza negli altri colori

Dopo l'intervento a colore



Esempi:

S	O	N	E
1♦	1♠	?	

♠ 54 ♥ AQ862 ♦ Q5 ♣ KJ32

2♥

♠ 54 ♥ AQ87 ♦ Q75 ♣ KJ64



♠ 54 ♥ AQ87 ♦ Q1075 ♣ Q64



♠ 985 ♥ K62 ♦ AQ102 ♣ KJ54



Dopo l'intervento a colore



Un colore nuovo è forzante

Requisiti:

Almeno 5 carte

**Almeno 7/8 punti a livello 1
almeno 11 punti a livello 2**

S	O	N	E
1♦	1♥	?	

Nord	
♠	AQ73
♥	87
♦	Q4
♣	AQ764

Nord	
♠	KQ763
♥	87
♦	Q43
♣	J76

Nord	
♠	K763
♥	87
♦	43
♣	AQ764

2♣

1♠



Dopo l'intervento a colore



Ricapitolando:

un nuovo colore è quinto e FORZANTE

gli appoggi restano invariati

i Senza promettono il fermo nel colore avversario

il Contro supplisce a tutte le situazioni in cui non si può fare una dichiarazione "naturale"



**Sul Contro l'apertore dichiara altri colori.
Poiché obbedisce a un ordine, eventuali dichiarazioni a colore nuovo che superino "2 nel primo palo" NON mostrano mano di rovescio**

L' intervento del quarto di mano: cosa fa l'Apertore

S	O	N	E
1♦	Pass	1♥	1♠
?			

Nord ha chiesto di poter ridichiarare (1♥: forzante) ma l'intervento di Est gli consente di farlo anche se Sud scegliesse di dire Passo



con tutte le mani "normali", bilanciate o sbilanciate, l'Apertore Passa

con il fit appoggia

con una bicolore di DIRITTO ridichiara SOLO se resta sotto il «Livello di Guardia»

con le sbilanciate di ROVESCIO dichiara ignorando l'intervento

con la bilanciata 18-20 avendo il fermo dichiara i Senza al minimo livello



L' intervento del quarto di mano: cosa fa l'Apertore

Esempi:

S	O	N	E
1♦	Pass	1♥	1♠
?			

♠ J4 ♥ K2 ♦ AQ765 ♣ Q832



♠ 5 ♥ 87 ♦ AKJ75 ♣ KQJ64

2♣

5-5

♠ 74 ♥ 87 ♦ AKJ1072 ♣ KQ4

2♦

bel
colore

♠ 95 ♥ KJ62 ♦ KQ102 ♣ K54

2♥

fit

♠ AQ5 ♥ J87 ♦ K875 ♣ K64



♠ K4 ♥ 87 ♦ K96542 ♣ AQ4



brutto
colore

♠ AQ5 ♥ K62 ♦ AK62 ♣ K54

1 NT

SENZA
SALTO!

L' intervento del quarto di mano: cosa fa l'Apertore



Dopo la mia apertura il partner ha dato una risposta 1 su 1 e alla mia destra l'avversario è intervenuto a livello 1...

... dichiarerò il mio secondo colore a livello 1 solo avendo una BUONA DISTRIBUZIONE!



S	O	N	E
1♣	Pass	1♦	1♥
?			

♠ AQ65 ♥ 7 ♦ Q5 ♣ KQ10864

1♠

♠ AQ65 ♥ K87 ♦ Q75 ♣ K64



D 1					☰
		N North			
		♠84			
		♥A953			
		♦K1085			
		♣932			
O West	O	N	E	S	E East
♠QJ3	Pass	Pass	Pass	Pass	♠752
♥K6	1♦	Pass	1♥	1♠	♥QJ102
♦AQJ2	Pass	Pass	Dbl	Pass	♦943
♣J876	1SA	Pass	Pass	Pass	♣AK4
		S South			
		♠AK1096			
		♥874			
		♦76			
		♣Q105			
		<u>CONTRATTO</u>			
				1SA	
				Ovest	
				0	0

ATTACCO: 8 ♠

LICITA:

Ovest ha una mano di forza normale: anche se ha il fermo a ♠, NON deve dire 1NT "liberamente" al primo giro (mostrerebbe 18-20!) Deve aspettare una ... autorizzazione del compagno (Contro: "dichiara ancora, abbiamo più punti di loro")

GIOCO: Si interviene anche per dare un buon attacco, Nord deve fidarsi e attaccare con l'8 (da 2 carte sempre la più alta). Se Sud si ingolosisce e incassa A e K, farà solo quelle due prese (e Ovest 1NT + 1: 1♠, 3♥, 2♦ e 2♣) perché Nord, che entra in presa due volte, ha solo 2 ♠. Se Sud liscia l'attacco (Colpo in bianco!) e se Nord fiducioso rigiocherà ♠, Sud farà 4 prese nel colore, e Ovest 1NT giusto

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2b28ormq>

	N North ♠ 3 ♥ 1087 ♦ J542 ♣ Q10743	O N E S Dbl Pass 1♦ 1♥ 4♣ Pass Pass Pass	E East ♠ AQ42 ♥ 32 ♦ AK106 ♣ 865
	O West ♠ KJ76 ♥ J95 ♦ Q873 ♣ AK		S South ♠ 10985 ♥ AKQ64 ♦ 9 ♣ J92

CONTRATTO
4♣ Est
0 0

ATTACCO: A ♥

LICITA:

Su 1 ♥ di Sud, Ovest cerca il fit 4-4 a ♠ usando il Contro (1 ♠ mostrerebbe 5+ carte) e, avendolo trovato, rialza a manche.



GIOCO: Sud prosegue a ♥ finché Est non taglia. Est conta 11 prese: ♠, 1 taglio, 2♣ e probabilmente 4♦. Le atout vanno battute (altrimenti le ♦ non sono incassabili) purtroppo Sud ne ha 4. Poco male, può toglierle tutte e poi dedicarsi alle ♦. Attenzione: potrebbero essere divise male, e se così fosse la lunga è probabilmente in Nord: In Sud ha già visto 9 carte tra ♥ e ♠. Quindi A♦, e poi ♦ alla Dama, per essere dalla parte giusta per catturare l'eventuale fante quarto in Nord.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/269aqeta>

	N North ♠AQ63 ♥KJ106 ♦64 ♣A73	
	West ♠J7 ♥874 ♦AQ9732 ♣J6	
	S South ♠K5 ♥Q32 ♦KJ10 ♣KQ852	

Contract: 1♦ Dbl Pass 1SA
 Pass 3SA Pass Pass
 Pass

CONTRATTO
 3SA Sud
 0 0

ATTACCO: 2 ♦

LICITA:

Punti pochi, ma bel colore: 1 ♦ di Ovest è legittimo. Nord, con il Contro, cerca fit a ♠ o a ♥, ma Sud non ha quarte da dichiarare. Con KJ10 a ♦, 1NT è meglio della ripetizione delle ♣. Sfumata la possibilità di una manche nobile Nord rialza a 3NT.

GIOCO: Pur sapendo di regalare probabilmente una presa Ovest fa un investimento sul proprio colore e ci attacca. Sud vince con il 10, e si rende conto che AQ sono "sopra" il suo KJ... quindi affrancare le ♥ sarebbe molto pericoloso (l'Asso potrebbe essere in Est). Pertanto si garantisce le sue nove prese: 5 ♣ e 3 ♠. Farà in effetti 3NT giusti, mentre avrebbe potuto fare 3NT+1 (affrancando le ♥) se Ovest non avesse attaccato a ♦.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/24zlaxt6>

	N North ♠KQ64 ♥A65 ♦AKJ73 ♣4	E East ♠A7 ♥KQJ74 ♦104 ♣Q863	
	West ♠982 ♥1032 ♦952 ♣K1092		O N E S Pass 1♦ 1♥ Dbl Pass 2♠ Pass 4♠ Pass Pass Pass
	S South ♠J1053 ♥98 ♦Q86 ♣AJ75		CONTRATTO 4♠ Nord 0 0

ATTACCO: K ♥

LICITA:

Con 17 sbilanciati l'apertura corretta è 1 ♦; Sud cerca fit a ♠ usando il contro e Nord deve raccontare sia le ♠ che la forza... quindi non 1♠ (che direbbe anche con 12) ma 2♠ mano di Rever. SUD rialza a manche.

GIOCO:

Vinto l'attacco Nord conta: 3 ♠, 1 ♥, 5 ♦, 1 ♣ e almeno un taglio. Non può evitare di perdere una ♠, e anche una ♥. Muove il Re di ♠, cede la ♥, vince qualsiasi ritorno e allinea le restanti 11 prese senza difficoltà.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2c6tn7jo>

	N North ♠ 103 ♥ K1082 ♦ KQJ2 ♣ AJ10	☰
West ♠ 874 ♥ J93 ♦ 4 ♣ Q76532	O N E S 1♦ 1♠ Dbl Pass 2♥ Pass 3♥ Pass 4♥ Pass Pass Pass	E East ♠ AKJ62 ♥ 76 ♦ A953 ♣ 98
	S South ♠ Q95 ♥ AQ54 ♦ 10876 ♣ K4	0 4♥ Nord 0

CONTRATTO

ATTACCO: A ♠

LICITA:

Est interviene nel suo colore e Sud, che deve tenere le ♦ come ruota di scorta, cerca fit a ♥ con il Contro. Nord descrive: 4° di ♥ e mano di diritto. Sud con 3 ♥ invita (10-11 punti) e Nord con almeno 14 punti rialza



GIOCO: L'attacco di Asso di ♠ è scontato, ma quando scende il morto Est si deve fermare! Nord ha aperto 1 ♦ (DOVEROSO ricordarsi sempre la dichiarazione!), Sud è sceso con 4 carte ... quindi Ovest ha una ♦ sola, e giocando Asso di ♦ e ♦ taglierà. Non incassare il Re di ♠ è fondamentale, perché è la presa con cui Ovest ridarà la mano a Est per poter fare un altro taglio: due sotto

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/28afblnw>

	N North ♠ K8 ♥ J96 ♦ 106432 ♣ 832	O N E S 1♦ Dbl 2♣ Pass Pass Pass	E East ♠ J543 ♥ AK54 ♦ KQ85 ♣ J
	West ♠ Q76 ♥ 103 ♦ J7 ♣ KQ10964		S South ♠ A1092 ♥ Q872 ♦ A9 ♣ A75

CONTRATTO

2♣ Ovest
0 0

ATTACCO: K ♠

LICITA: Sud ha un Contro perfetto: quarte maggiori e ...tolleranza per il minore restante. Il 2 ♣ di Ovest non è "forzante" : lo sarebbe se Sud fosse passato, o avesse detto 1 ♥ o 1 ♠. Dopo il Contro, qualsiasi colore è passabile. Est, anche se a malincuore, passa.

GIOCO:

Ottima idea l'attacco di K di ♠ (uno dei colori che Sud ha implicitamente mostrato), per aprirsi un taglio. Ed in effetti la difesa inizia con K di ♠, ♠ all'Asso, ♠ taglio. Ma Ovest è in una botte di ferro: perderà solo più l'Asso di ♦ e quello di ♣. Anche col senno di poi, 2 ♣ era il miglior parziale per Est Ovest

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2c7mgsle>

	N North ♠KJ10974 ♥A103 ♦Q43 ♣9	O West ♠53 ♥Q865 ♦J109 ♣A1052	O N E S Pass Pass 1♦ Pass 1♥ 1♠ 1SA Pass 3SA Pass Pass Pass	E East ♠AQ6 ♥K4 ♦A865 ♣KQJ7
	S South ♠82 ♥J972 ♦K72 ♣8643		CONTRATTO 3SA Est 0 0	

ATTACCO: 8 ♠

LICITA: Est, con 19 bilanciati, progetta la sequenza "1 ♦ poi 2NT", ma visto che Nord è intervenuto con 1 ♠ il salto non serve più: 1NT, detto liberamente, mostra già quel tipo di mano. Con una bilanciata di Diritto, Est avrebbe detto Passo. Ovest non deve dormire: 25-27 in linea ci sono.

GIOCO: Sud attacca nel colore del compagno (8♠); Est vince la presa e conta: 2♠, 1♦, 4♣. Affrancare 1♥ non basta per arrivare a 9, ma affrancare altre due♦ si: facendo l'impasse due volte si faranno 3 prese sempre, tranne che con K e Q entrambi in Sud (1 volta su 4), Quindi ♣ al 10 e J di ♦ per il primo impasse (quello che di solito va male), poi ♣ all'Asso e secondo impasse (quello che di solito va bene!) Nota: Se Sud rigioca ♠ Est farà 3NT giusti. Se gioca altro ... 3NT+1.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/28dwzp7h>



West

♠ Q87
♥ K76
♦ A10873
♣ K6

North

♠ A652
♥ AQ103
♦ 52
♣ A42

O	N	E	S
1♦	Dbl	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

South

♠ KJ
♥ J82
♦ QJ64
♣ QJ109

East

♠ 10943
♥ 954
♦ K9
♣ 8753

CONTRATTO

0	3SA Sud	0
---	---------	---

ATTACCO: 3 ♦

LICITA: Sul Contro di Nord Sud si ritrova con 11 punti ma senza possibilità di gioco nei maggiori del compagno. In compenso, QJxx di ♦ sono un fermo granitico, quindi propone di giocare a SA. Non 3, non 1: 2NT descrive proprio l'incertezza sulla somma punti (11), Nord ha 14 e rialza a 3NT

GIOCO: Sull'attacco Est gioca il Re e ritorna nel colore, per il J di Sud e l'Asso di Ovest che insiste con il 10 affrancando il colore. Ora però il gioco di Sud è a "carte viste": quando ha mostrato il K di ♦ Est ha già fatto vedere tutta la sua ricchezza, tutto il resto costituisce l'apertura di Ovest! Quindi l'impasse a ♣ si fa a occhi chiusi e poi quello a ♥ anche. Quello di picche ... meglio evitarlo!!

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/23n3qoho>